

Regulamin Karty Stałego Gracza

1. WARUNKI OGÓLNE

- 1.1. Niniejszy regulamin określa warunki korzystania z Karty Stałego Gracza nazywanej dalej Kartą.
- 1.2. Organizatorem oraz wydawcą Karty jest firma Funcube sp. z o.o.
- 1.3. Regulamin obowiązuje posiadaczy Karty, którym może stać się każda osoba fizyczna, która ukończyła 13. rok życia i jest klientem Funcube.
- 1.4. Karta przeznaczona jest dla klientów korzystających z usług organizatora, a jej celem jest nagradzanie stałych klientów.

2. ZASADY KORZYSTANIA Z KARTY STAŁEGO GRACZA

- 2.1. Kartę wydaje obsługa Funcube nieodpłatnie na prośbę klienta, nie wcześniej niż po odbyciu pierwszej rozgrywki w strefie VR od dnia wejścia w życie niniejszego regulaminu.
- 2.2. Karta nie jest imienna, tym samym honorowana jest wtedy kiedy zostanie okazana.
- 2.3. Podstawową korzyścią z posiadania Karty jest możliwość odbycia darmowej rozgrywki w strefie VR o długości 20 minut, warunkiem otrzymania tej nagrody jest skompletowanie na Karcie stempli potwierdzających dziewięć dwudziestominutowych rozgrywek w strefie VR, co uprawnia do dziesiątej darmowej rozgrywki.
- 2.4. Wszystkie rozgrywki, które odbywać się będą w ramach programu Karty Stałego Gracza podlegają warunkom ogólnego regulaminu uczestnictwa.
- 2.5. Na Karcie znajduje się 9 pól przeznaczonych na stempel, ten zaś otrzymuje się po odbyciu minimum 20 minut rozgrywki w strefie VR.
- 2.6. Karta zostanie podstemplowana po rozgrywce niezależnie od ceny, za którą odbyła się gra. Rozgrywki w cenie promocyjnej, darmowe, bądź takie, na które został udzielony rabat są wliczane w program Karty i nagradzane stemplem.
- 2.7. Aby otrzymać stempel, gracz musi posiadać Kartę przy sobie w dniu odbycia rozgrywki. Stemple nie będą uzupełniane w późniejszym czasie.
- 2.8. Do odpowiedzialności posiadacza Karty należy dopilnowanie by po rozgrywce Karta została podstemplowana w jednym z dziewięciu pól.
- 2.9. Karta zawierająca 9 stempli uprawnia do darmowej 20-minutowej rozgrywki w strefie VR.
- 2.10. Dokonując rezerwacji rozgrywki w strefie VR, która w obliczu posiadania 9 stempli na Karcie będzie rozgrywką darmową, należy poinformować o tym obsługę. Przed przystąpieniem do darmowej rozgrywki, Kartę z dziewięcioma stemplami należy przekazać obsłudze.
- 2.11. Karcie mogą zostać nadane dodatkowe korzyści, przykładowo zniżki na organizowane przez Funcube akcje, zniżki na vouchery lub promocje kierowane do posiadaczy/okazicieli Karty. Informacja taka zostanie zakomunikowana klientom na stronie internetowej, kanałach komunikacji typu Facebook oraz niniejszym regulaminie.
- 2.12. Po uzyskaniu podstawowej korzyści z posiadania Karty, to jest darmowej sesji w strefie VR, Karta traci swoją ważność.
- 2.13. Po zapełnieniu Karty i skorzystaniu z jej bonusów (darmowej rozgrywki) można otrzymać kolejną i zbierać na niej następne stempelki. Za grę gratisową wynikającą z posiadania 9 pieczętek nie otrzymuje się stempelka.